

## Instrukcja do gry Karuzela Misiów

Jest to ekscytująca gra rozwijająca inteligencję i pamięć.

Celem jest złożenie 5 części misiów razem, tak by powstał cały miś. Aby gra nie wydawała się zbyt łatwa, nie wolno wcześniej widzieć kolorów części misiów.

Dodatkowo, kostka zamiast 6 kropek na jednej ze ścianek, posiada znaczek mówiący o konieczności zakręcenia karuzelą.



Gdy któryś z graczy wyrzuci ten znaczek, musi zakręcić karuzelą i zdecydować, czy „ubrać” misia w innym kolorze.

### Przygotowanie gry

Umieść karuzelę (drewniane koło) na środku i włóż w jej środek drewniany kołek z czerwonym pokrętkiem. Następnie zakręć karuzelą, by każdy z graczy siedział naprzeciwko misia którego wybrał. Następnie połóż wszystkie części 4 misiów dołem, tak by nie były widoczne kolory i pomieszaj je. Teraz nikt nie wie, gdzie są części „jego” misia. Wszyscy mogą za to widzieć liczbę kropek od 1 do 5, znajdujących się na odwrocie.

Po wyrzuceniu:

- 1 kropki możesz wziąć głowę
- 2 kropki możesz wziąć prawą rękę
- 3 kropki możesz wziąć lewą rękę
- 4 kropki możesz wziąć prawą nogę
- 5 kropki możesz wziąć lewą nogę

### Zasady

Zaczynamy grę. Zaczyna najmłodszy gracz, następnie kontynuacja według ruchu wskazówek zegara. Każdy po kolei rzuca kostką. Po wyrzuceniu dowolnej liczby kropek gracz może odwrócić część misia z taką samą liczbą kropek. Jeśli ta część jest w takim samym kolorze jak Twój miś, masz szczęście: połóż ją we właściwej pozycji na miejscu swojego misia, która znajduje się na okrągłej drewnianej podstawie. Jeśli wybrałeś część misia w innym kolorze niż Twój, możesz położyć go na podstawie, zgodnie z kolorem lub ponownie położyć kolorem do dołu.

(Wskazówka: jeśli gracz zwróci baczną uwagę i zapamięta gdzie odłożył tę część, może go podnieść i położyć we właściwym miejscu przy kolejnym rzucie kostką).

Następnie rzuca kostką kolejny gracz.

Jak widać, każdy z graczy może dokładać części nie tylko do „swojego” misia, ale też do misiów innych graczy. Jest to szczególnie ważne, gdy jeden z graczy wyrzuci na kostce symbol oznaczający zakręcenie kołem (okrągłą drewnianą podstawą). W tym przypadku nie wolno mu odwrócić części misia, a zamiast tego musi zakręcić pokrętkiem, które znajduje się na środku koła. Gdy się zatrzyma, każdy z graczy będzie miał nowego misia przed sobą. Od tej pory każdy gra nowym misiem. Jeśli już są ułożone w nim jakieś części misia, tym lepiej! Zwycięzcą gry zostaje osoba, która jako pierwsza ma przed sobą skompletowanego misia.

Informacje dla rodziców i opiekunów:

Wiek graczy: 3+

Liczba graczy: 2 - 4

Gra została stworzona przez studentów Kiel University of Applied Science, na Wydziale Pracy Społecznej i Zdrowia, pod kierunkiem prof. dr Thomasa Lockenvitza i prof. Gutera Isleiba.

Gra pomaga w nauce kolorów i liczb. Wspiera ideę współpracy w grupie, bez rywalizacji i presji wygrania. Ponadto, trenuje dziecięcą zdolność do koncentracji i zapamiętywania.

Producent: Gollnest &Kiesel